

Aplikasi Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) Bagi Alumni Universitas Papua Dengan Metode *Rapid Application Development* (RAD) Menggunakan *Framework Codeigniter* (Application Of The Special Job Exchange Information System (BKK) For University Of Papua Alumni With Rapid Application Development (RAD) Method Using The *Codeigniter Framework*)

Herlina Barrang¹, Christian Dwi Suhendra², Lorna Yertas Baisa³

^{1,2,3} Teknik Informatika, Universitas Papua, Manokwari Papua Barat

¹herlinchr@gmail.com, ²c.suhendra@unipa.ac.id, ³l.baisa@unipa.ac.id

Info Artikel

Riwayat Artikel:

Diterima 03 20, 2024

Direvisi 04 02, 2024

Disetujui 04 15, 2024

Kata Kunci:

Bursa Kerja Khusus
Rapid Application Development
RAD
Framework
Codeigniter

ABSTRACT

This research was conducted to create an Information System that can make it easier for alumni to find jobs according to their competence. The goal is that alumni can access job vacancy information that matches their interests and expertise through the *platform* provided by this application. Job search can be adjusted according to certain criteria, and the system provides automatic notifications for suitable vacancies. In addition, Special Job Exchange (BKK) managers can track alumni activities, add job vacancies, and track alumni placements using this application. The speed, scalability, and performance that the CodeIgniter framework offers are advantages. Using the *Rapid Application Development* (RAD) development method, the system can be developed with client orientation. The test results show that this application can help alumni find jobs. This will benefit both parties.

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk menciptakan sebuah Sistem Informasi yang dapat mempermudah alumni dalam menemukan pekerjaan sesuai dengan kompetensinya. Tujuannya adalah agar alumni dapat mengakses informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan minat dan keahlian mereka melalui *platform* yang disediakan oleh aplikasi ini. Pencarian pekerjaan dapat disesuaikan dengan kriteria tertentu, dan sistem memberikan notifikasi otomatis untuk lowongan yang sesuai. Selain itu, pengelola Bursa Kerja Khusus (BKK) dapat melacak aktivitas alumni, menambah lowongan pekerjaan, dan melacak penempatan alumni dengan menggunakan aplikasi ini. Kecepatan, skalabilitas, dan kinerja yang ditawarkan *framework* CodeIgniter adalah keuntungan. Dengan menggunakan metode pengembangan *Rapid Application Development* (RAD), sistem dapat dikembangkan dengan orientasi klien. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat membantu alumni menemukan pekerjaan. Ini akan menguntungkan kedua belah pihak.

Koresponden:

Lion Ferdinand Marini, S.T., M.MT

Fakultas Teknik, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Papua, Manokwari, Papua Barat

Jl. Gunung Salju, Amban, Manokwari, Papua Barat, 98314

Email: l.marini@unipa.ac.id

1. PENDAHULUAN

Mencari pekerjaan merupakan hal yang dilakukan sebagian besar mahasiswa atau lulusan Universitas. Namun, dalam proses tersebut sering ditemukan permasalahan umum seperti sulitnya mendapatkan informasi terkait lowongan pekerjaan. Hal ini disebabkan oleh kurangnya informasi terkait lowongan pekerjaan yang tersedia. Selain itu, penyebaran informasi secara personal juga menjadi salah satu penyebab sulitnya menemukan informasi tersebut.

Dengan kondisi perkembangan teknologi yang sangat pesat saat ini, terdapat berbagai solusi yang dapat mempermudah alumni dari suatu universitas dalam mencari pekerjaan. Salah satu solusi yang dapat diberikan adalah dengan mengembangkan sebuah sistem informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) yang di dalamnya menyediakan berbagai informasi terkait lowongan pekerjaan yang tersedia pada lokasi atau daerah tempat alumni tersebut tinggal.

Universitas Papua (UNIPA) merupakan salah satu universitas negeri yang berada pada kota Manokwari, provinsi Papua Barat. Menurut halaman web resminya (<https://unipa.ac.id/>), UNIPA terdiri dari 11 Fakultas dan 1 program Pascasarjana dengan total 54 program studi. Dengan jumlah program studi tersebut, tentu saja UNIPA memiliki jumlah lulusan yang tidak sedikit setiap tahunnya. Hal ini dapat menyebabkan permasalahan sebelumnya dijelaskan. UNIPA sendiri belum memiliki sistem informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) yang dapat membantu alumni-alumni dalam menemukan pekerjaan yang sesuai dengan kompetensinya.

Hal tersebutlah yang menjadi latar belakang dari penelitian berjudul “Aplikasi Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) Bagi Alumni Universitas Papua Dengan Metode *Rapid Application Development* (RAD) Menggunakan *Framework CodeIgniter*”. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi solusi bagi permasalahan yang dijelaskan sebelumnya. Dengan mengembangkan sistem informasi berbasis web dengan menggunakan *framework CodeIgniter* yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dapat membantu mempermudah pengembangan sistem tersebut karena dapat digunakan dalam berbagai *platform* atau media.

2. METODE

2.1 Teknik Pengumpulan Data

Metode observasi yang digunakan dalam penulisan ini adalah observasi non-partisipan yang berarti penulis tidak terlibat secara langsung dan hanya menjadi pengamat independen. Dari segi instrumentasi yang digunakan, penulis menggunakan observasi terstruktur karena telah jelas variabel yang akan diamati.

Pada tahap ini penulis mengumpulkan informasi-informasi yang dibutuhkan terkait dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis. Informasi yang dikumpulkan dapat berupa dokumen-dokumen seperti jurnal, artikel, poster, dan lainnya.

2.2 *Rapid Application Development* (RAD)

2.2.1 *Requirement Planning*

Pada tahapan ini, penulis membuat list kebutuhan yang diperlukan dalam membangun sistem yang dibuat termasuk juga fitur-fitur yang akan disediakan oleh sistem nantinya.

2.2.2 *Prototyping*

Pada tahapan ini penulis membuat prototipe dari sistem secara fungsional yang akan mendemonstrasikan fitur-fitur dari sistem yang dikembangkan.

2.2.3 *Testing*

Setelah prototype dibuat, maka perlu dilakukan pengetesan untuk mengetahui kekurangan dari sistem yang dikembangkan. Pengujian ini dilakukan oleh penulis sendiri dengan melakukan simulasi sistem berjalan.

2.2.4 *Evaluation*

Untuk memastikan sistem yang dikembangkan dapat berjalan dengan baik, maka dilakukan evaluasi terhadap sistem yang dikembangkan. Hal ini dapat membuat kualitas dari prototipe yang dibuat semakin membaik. Jika tidak ditemukan kesalahan atau kekurangan yang harus ditangani, maka dapat dilanjutkan pada proses selanjutnya.

2.2.5 *Construction*

Setelah seluruh prototipe yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan, maka sistem yang sebelumnya masih prototipe dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan sebelumnya.

2.2.6 *Implementation*

Setelah mengembangkan sistem yang dirancang sebelumnya, maka sistem telah selesai dan dapat dipergunakan sesuai dengan kegunaan dan tujuan sistem tersebut dibuat.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Requirement Planning

Sesuai dengan tahapan yang ada pada metode RAD, maka hal yang pertama kali dilakukan adalah merancang kebutuhan dari sistem yang akan dikembangkan. Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan oleh penulis, ditemukan bahwa sistem yang akan dikembangkan memerlukan beberapa kebutuhan, yaitu:

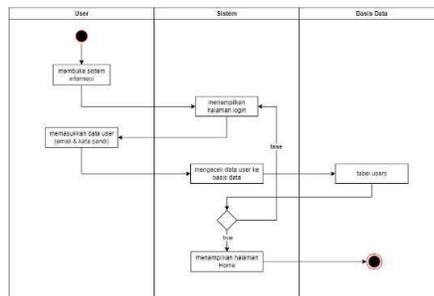
1. Sistem harus memiliki *user level* untuk membedakan aktivitas yang dapat dilakukan pada sistem. *User level* sistem akan terdiri dari admin dan *user* (lulusan).
2. Sistem memiliki fitur *login* untuk membedakan perlakuan sistem terhadap pengguna yang akan menggunakan sistem.
3. Admin dapat mengakses seluruh fitur yang disediakan oleh sistem seperti menambah, mengubah, dan menghapus data lowongan pekerjaan, event dan pengguna. Selain itu, admin dapat melihat testimoni juga kritik dan saran yang diberikan oleh pengguna. Admin juga dapat membuat rekapitulasi data yang terdapat di dalam sistem.
4. *User* dapat melihat daftar lowongan kerja yang tersedia di dalam sistem, melihat *event* yang akan dilaksanakan, menambahkan testimoni, memberikan kritik dan saran di dalam sistem, dan mengganti kata sandi *user*.
5. Tampilan sistem menggunakan desain yang mudah dimengerti oleh pengguna namun tetap informatif.

3.2 Prototyping

Setelah merancang kebutuhan sistem yang akan dikembangkan, penulis melanjutkan dengan membuat prototipe dari sistem. Yang pertama adalah membuat alur sistem dan tampilan dari sistem. Proses pembuatan prototipe sistem akan dijelaskan selanjutnya.

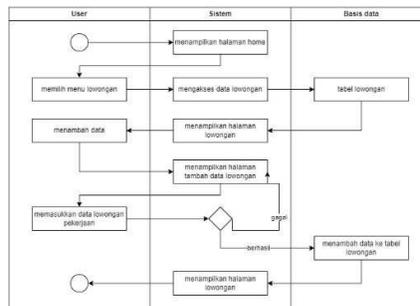
3.2.1 Activity Diagram Sistem

Diagram aktivitas dibuat agar alur sistem yang dikembangkan dapat diketahui dengan baik. Diagram pertama akan menunjukkan aktivitas *login* yang dilakukan oleh *user*. Untuk diagram aktivitas sistem dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Activity Diagram Login.

Setelah melakukan *login*, pengguna akan diarahkan ke halaman *Home*. Pada halaman ini dapat dilakukan berbagai hal seperti menambahkan dan mengubah data yang ada di dalam *database*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.2.



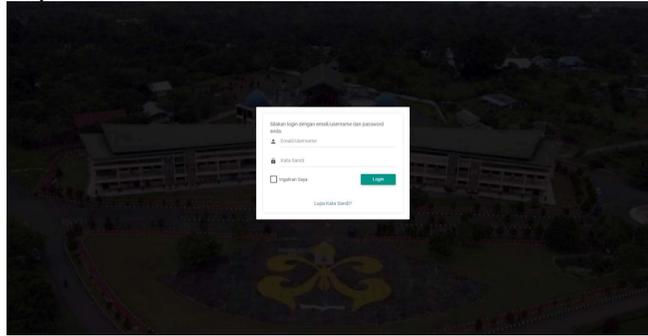
Gambar 3. 2. Activity Diagram Tambah Data Lowongan.



Secara garis besar, proses yang akan dilalui oleh pengguna sistem akan sama jika ingin menambahkan, dan mengubah data yang ada di dalam basis data. Maka dari itu, penulis menjelaskan dengan satu diagram saja. Setelah itu, penulis melanjutkan dengan membuat tampilan dari sistem yang dikembangkan. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan pada sub-bagian selanjutnya.

3.2.2 Tampilan Halaman Login

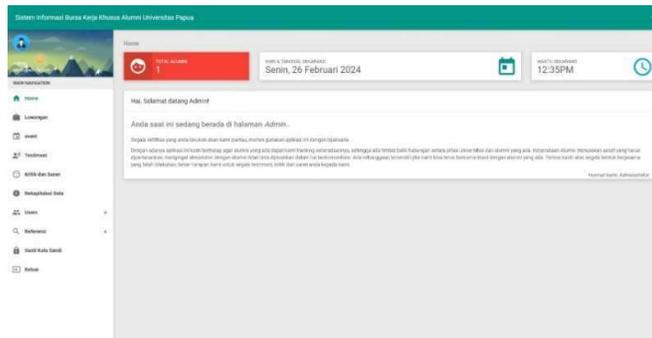
Halaman *login* menampilkan sebuah *form* yang di dalamnya terdapat *input* teks dan *password*. Di dalam form tersebut juga terdapat sebuah tombol submit, checklist ingat saya, dan link lupa password. Untuk tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3.3.



Gambar 3. 3. Tampilan halaman *Login*.

3.2.3 Halaman *Home* (Admin)

Jika admin mengakses sistem, maka akan ditampilkan halaman yang di dalamnya terdapat *sidebar menu*, total alumni, hari dan tanggal, waktu, dan ucapan selamat datang. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3. 4. Halaman *Home* (admin)

3.2.4 Halaman *Home* (User/Alumni)

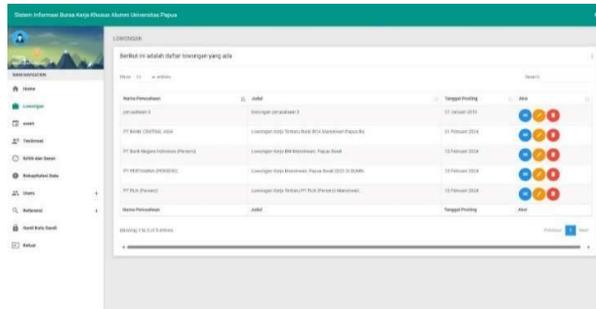
Secara garis besar, tampilan dari halaman home *admin* dan *user* tidak berbeda jauh. Hanya berbeda pada bagian ucapan selamat datang, dan menu yang ditampilkan pada *sidebar menu* sistem. untuk tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3.5.



Gambar 3. 5. Halaman Home (user/alumni)

3.2.5 Halaman Lowongan (admin)

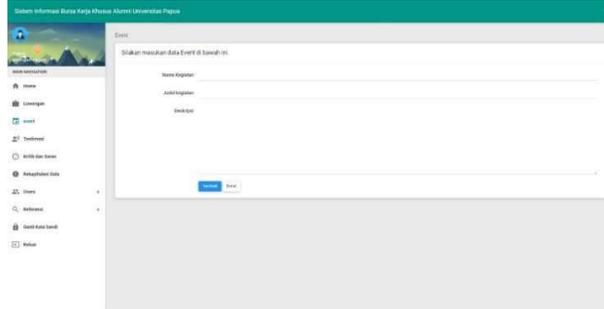
Halaman lowongan untuk admin menampilkan sebuah tabel dengan kolom yang menampilkan data lowongan seperti Nama Perusahaan, Judul, Tanggal Posting, dan Aksi. Pada kolom aksi, terdapat tombol untuk melihat detail, mengubah data, dan menghapus data lowongan yang tersedia. Pada bagian kanan atas tabel terdapat titik tiga yang akan menampilkan pilihan untuk menambahkan data. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3. 6.



Gambar 3. 6. Halaman Lowongan (admin)

3.2.6 Halaman Tambah Lowongan (Admin)

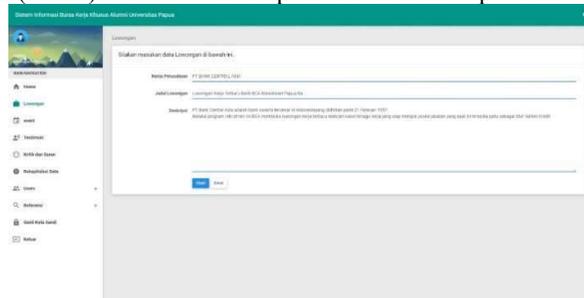
Ketika halaman ini dibuka, akan menampilkan sebuah form yang berisikan masukan seperti Nama Perusahaan, Judul Lowongan, dan Deskripsi Lowongan. Terdapat tombol Tambah yang akan mengarahkan ke proses penyimpanan data dan tombol Batal kembali ke halaman Lowongan(admin). Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3. 7.



Gambar 3. 7. Halaman Tambah Lowongan (admin)

3.2.7 Halaman Ubah Lowongan (Admin)

Tampilan halaman ini pada dasarnya menyerupai tampilan halaman tambah data lowongan yang di dalamnya menampilkan sebuah form untuk mengubah data Nama perusahaan, Judul Lowongan, dan Deskripsi Lowongan. Juga terdapat tombol untuk menyimpan data yang telah diubah dan tombol untuk kembali ke halaman utama lowongan (admin). Untuk detail tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3. 8.

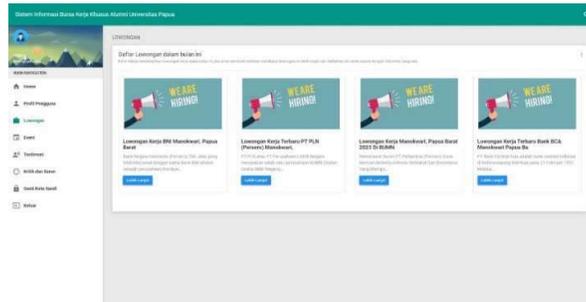


Gambar 3. 8. Halaman Ubah Lowongan (admin)

3.2.8 Halaman Lowongan (User/Alumni)

Pada halaman ini akan ditampilkan informasi terkait lowongan dalam bentuk kartu yang berisi judul dan deskripsi dari lowongan kerja yang tersedia dan gambar *thumbnail* dari lowongan tersebut. Selain itu terdapat

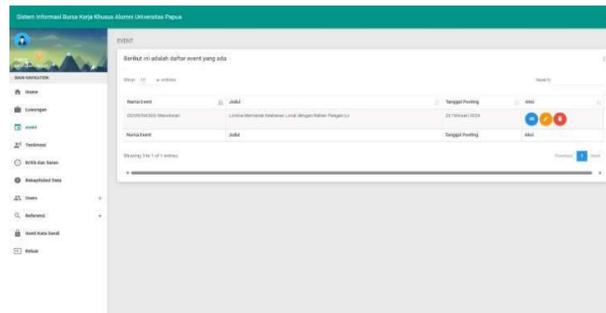
juga tombol untuk melihat detail dari lowongan tersebut. Untuk tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3. 7.



Gambar 3. 9. Halaman Lowongan (*User/Alumni*)

3.2.9 Halaman *Event (Admin)*

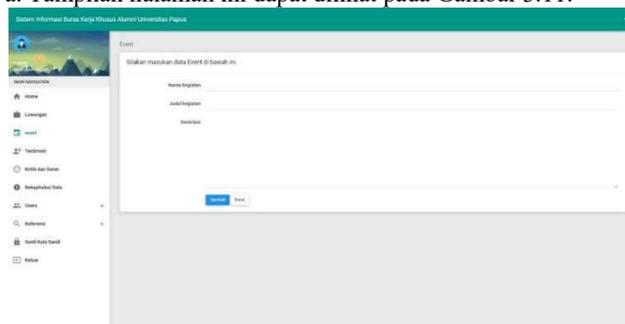
Halaman ini berisi sebuah tabel yang di dalamnya terdapat judul tabel, titik tiga untuk menu tambah data, dan 4 kolom yang terdiri dari Nama *Event*, Judul, Tanggal Posting dan Aksi. Pada kolom Aksi, terdapat tombol untuk melihat detail event, mengubah data event dan menghapus event. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.10.



Gambar 3. 10. Halaman *Event (admin)*

3.2.10 Halaman *Tambah Event (Admin)*

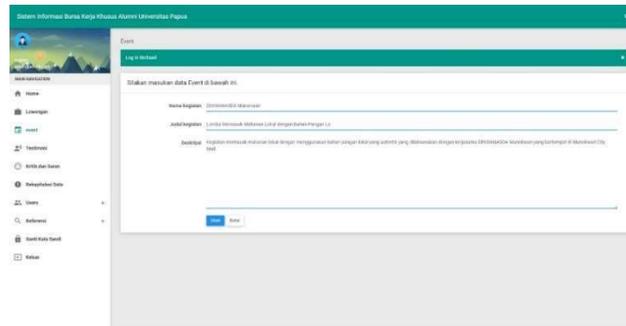
Ketika *admin* menekan menu tambah data, maka sistem akan menampilkan halaman tambah data event yang di dalamnya terdapat sebuah form yang berisi *input* teks seperti Nama Kegiatan, Judul Kegiatan dan Deskripsi. Terdapat 2 buah tombol untuk menyimpan data atau batal yang akan mengarahkan *admin* kembali ke halaman sebelumnya. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3. 11. Halaman *Tambah Event (admin)*

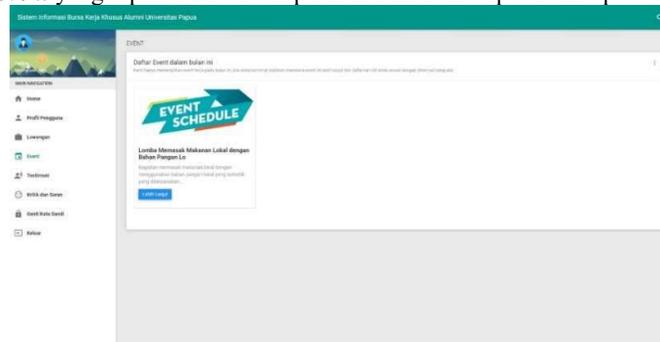
3.2.11 Halaman *Ubah Event (Admin)*

Halaman ini memiliki tampilan yang sama dengan halaman tambah data *event* yang ketika dibuka akan menampilkan sebuah form dengan *input* teks Nama Kegiatan, Judul Kegiatan dan Deskripsi juga dua buah tombol yaitu tombol untuk menyimpan data dan batal yang akan mengarahkan *admin* ke halaman sebelumnya. Detail tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3.12.

Gambar 3. 12. Halaman Ubah *Event* (*admin*)

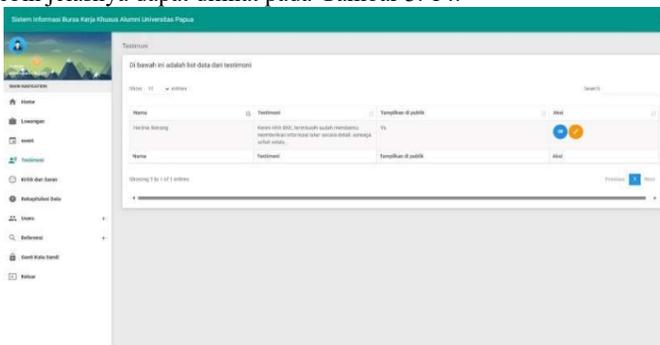
3.2.12 Halaman *Event* (*Admin*)

Halaman ini menampilkan daftar event yang tersedia. *Event* yang tersedia ditampilkan dalam bentuk kartu yang di dalamnya terdapat sebuah gambar *thumbnail*, judul *event*, deskripsi *event* dan tombol untuk menampilkan detail *event* yang dipilih. Untuk tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3. 13.

Gambar 3. 13. Halaman *Event* (*user/alumni*)

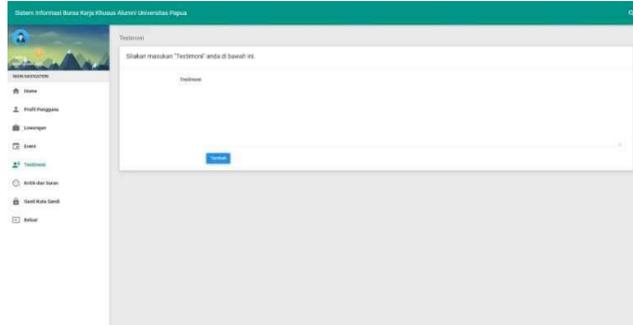
3.2.13 Halaman *Testimoni* (*Admin*)

Halaman testimoni yang diakses oleh *admin* akan menampilkan sebuah tabel yang berisi nama dari pengguna yang memberikan testimoni, testimoni yang diberikan, opsi untuk menampilkan testimoni, dan tombol aksi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3. 14.

Gambar 3. 14. Halaman *Testimoni* (*admin*)

3.2.14 Halaman Testimoni (*User/Alumni*)

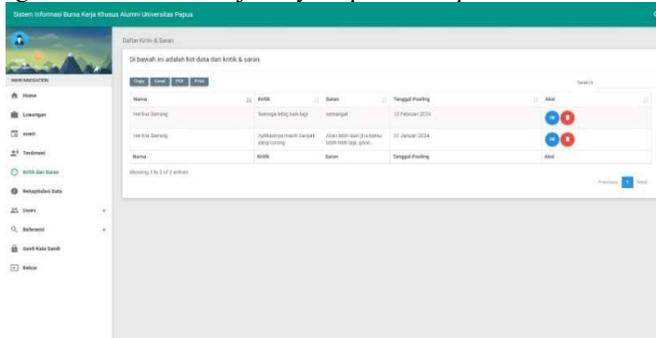
Halaman ini akan menampilkan sebuah form berupa masukan teks dan sebuah tombol untuk melakukan proses penyimpanan testimoni yang diberikan oleh pengguna. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3. 15.



Gambar 3. 15. Halaman Testimoni (*user/alumni*)

3.2.15 Halaman Kritik dan Saran (*Admin*)

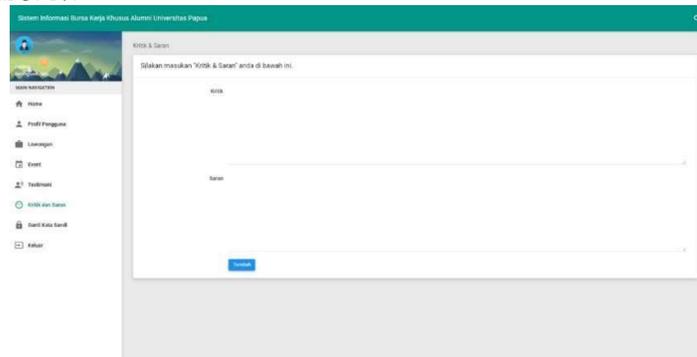
Halaman ini menampilkan sebuah tabel yang berisi kolom Nama, Kritik, Saran, Tanggal Posting dan Aksi yang di dalamnya terdapat tombol untuk mengelola data kritikan dan saran yang telah diberikan. Pada bagian atas tabel terdapat beberapa tombol yang dapat digunakan untuk mengekspor data ke dalam PDF, Excel atau mencetak langsung data tersebut. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3. 16.



Gambar 3. 16. Halaman Kritik dan Saran (*admin*)

3.2.16 Halaman Kritik dan Saran (*User/Alumni*)

Halaman ini menampilkan form yang dapat diisi oleh pengguna. Form tersebut berisi masukan teks dan tombol untuk menyimpan data yang telah dimasukkan ke dalam form tersebut. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3. 17.

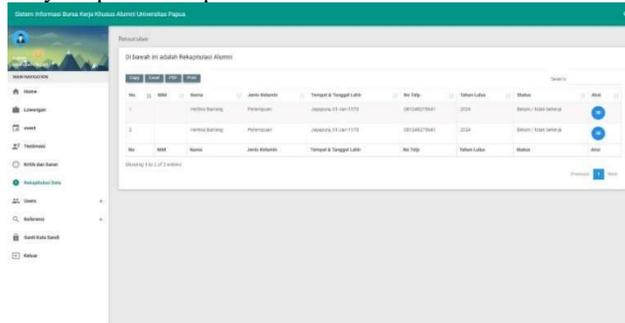


Gambar 3. 17. Halaman Kritik dan Saran (*user/alumni*)

3.2.17 Halaman Rekapitulasi Data

Halaman ini hanya dapat diakses oleh *admin* sistem ini. Di dalam halaman ini terdapat sebuah tabel yang berisi data alumni yang telah terdaftar di sistem ini. Pada bagian atas tabel terdapat tombol yang dapat

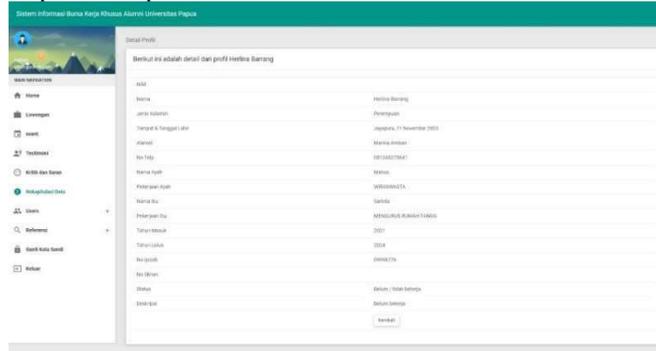
digunakan untuk mengekspor data dalam bentuk PDF, Excel atau mencetak langsung data yang ada di dalam tabel tersebut. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3. 18.



Gambar 3. 18. Halaman Rekapitulasi Data (admin)

3.2.18 Halaman Detail Data Alumni

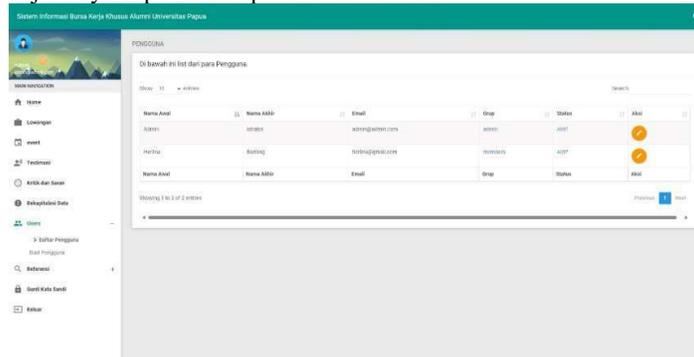
Halaman ini dapat diakses ketika *admin* menekan tombol detail yang terdapat pada kolom aksi di tabel yang ada di halaman Rekapitulasi Data. Halaman ini akan menampilkan data lengkap terkait alumni yang telah terdaftar di dalam sistem ini. Selain itu, terdapat sebuah tombol untuk kembali ke halaman sebelumnya. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3. 19 berikut ini.



Gambar 3.19. Halaman Detail Data Alumni

3.2.19 Halaman Daftar User

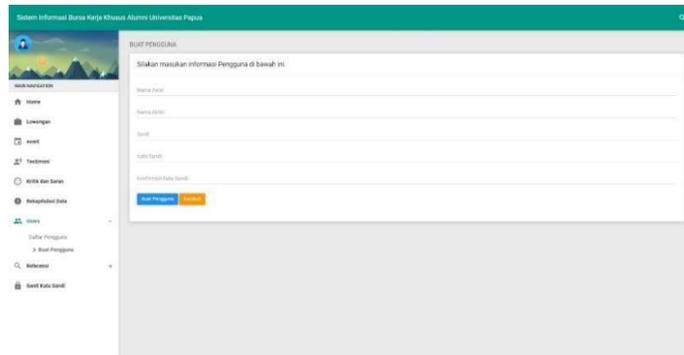
Halaman ini adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh *admin*. Halaman ini menampilkan data dari *user* yang telah terdaftar di dalam sistem. pada halaman ini *admin* dapat mengubah data dari *user* yang telah terdaftar. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3. 20.



Gambar 3.20. Halaman Daftar User

3.2.20 Halaman Tambah User

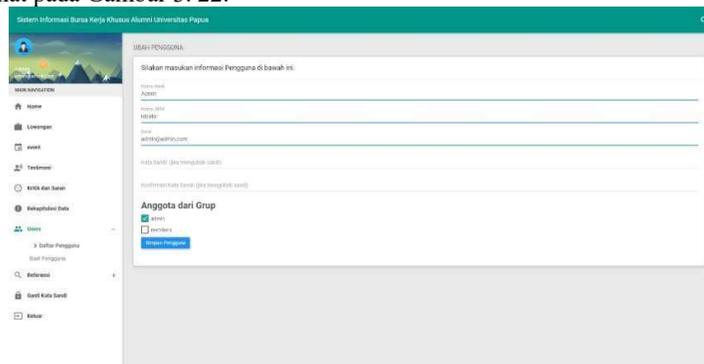
Halaman ini memberikan sebuah form yang di dalamnya terdapat masukan teks untuk mengisi data dari pengguna yang akan ditambahkan dan tombol untuk menyimpan data pengguna tersebut. Tampilan dari halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3. 21.



Gambar 3. 21. Halaman Tambah User

3.2.21 Halaman Ubah User

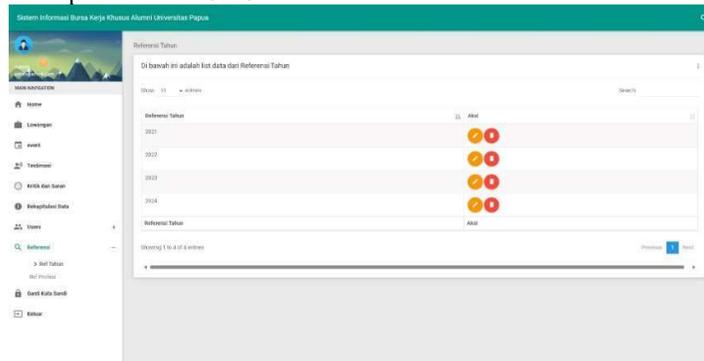
Halaman ini digunakan untuk mengubah data dari *user* yang dipilih. Ketika halaman ini terbuka, akan menampilkan sebuah form yang di dalamnya berisi Nama awal, Nama akhir, *email* dan kata sandi (jika ingin mengubah kata sandi juga). Juga terdapat *checkboxlist* untuk mengubah level dari pengguna tersebut. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3. 22.



Gambar 3. 22. Halaman Ubah User

3.2.22 Halaman Referensi Tahun

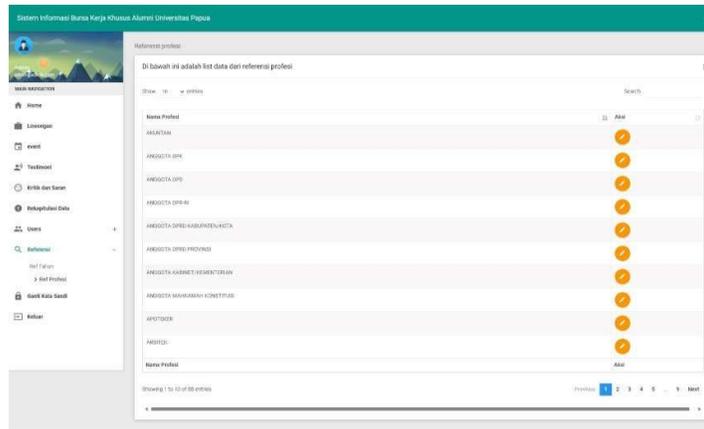
Halaman ini menampilkan tahun yang akan ditampilkan di *dropdown* tahun pada halaman profil alumni. Halaman ini berisi tabel yang menunjukkan tahun-tahun yang sudah ada di dalam sistem. untuk tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3. 23.



Gambar 3. 23. Halaman Referensi Tahun

3.2.23 Halaman Referensi Profesi

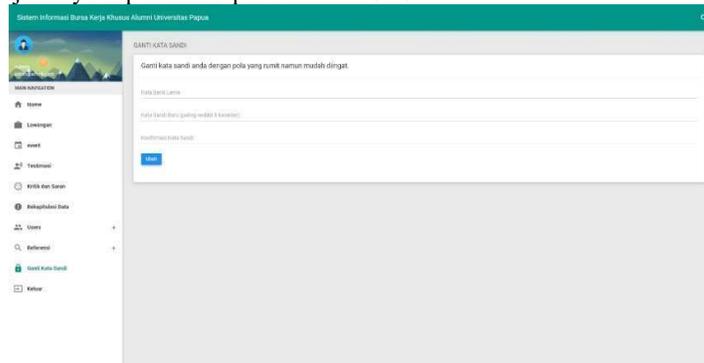
Halaman ini menampilkan data profesi yang telah terdaftar di dalam sistem. data yang ditampilkan dimuat dalam sebuah tabel dengan kolom profesi dan aksi yang berisi tombol untuk mengubah data profesi tersebut. Untuk tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 3. 24.



Gambar 3. 24. Halaman Referensi Profesi

3.2.24 Halaman Ubah Sandi

Halaman ini akan menampilkan *form* yang di dalamnya terdapat masukan teks Kata Sandi Lama, Kata Sandi Baru, dan Konfirmasi Kata Sandi. Juga terdapat tombol untuk menyimpan data kata sandi yang baru ke dalam sistem. lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.25.



Gambar 3. 25. Halaman Ubah Kata Sandi

3.3 Testing

Tabel 3. 1 Hasil pengujian Blackbox

PENGUJIAN	HASIL YANG DI HARAPKAN	HASIL
Fitur autentikasi sistem (<i>login</i>)	Sistem dapat mengetahui <i>user</i> yang melakukan <i>login</i> . Sistem dapat menampilkan pesan kesalahan jika data yang diberikan tidak sesuai. Sistem mengarahkan pengguna ke halaman <i>Home</i> jika data sesuai.	BERHASIL
Menambahkan data lowongan pekerjaan	Sistem menampilkan form tambah data, memasukkan data ke <i>database</i> jika data yang diberikan sesuai dan menampilkan kesalahan jika data yang di masukkan tidak sesuai.	BERHASIL
Menambahkan data Event	Sistem menampilkan form tambah data, memasukkan data ke <i>database</i> jika data yang diberikan sesuai dan menampilkan kesalahan jika data yang di masukkan tidak sesuai.	BERHASIL
Menambahkan data pengguna (<i>users</i>)	Sistem menampilkan form tambah data, memasukkan data ke <i>database</i> jika data yang diberikan sesuai dan menampilkan kesalahan jika data yang di masukkan tidak sesuai.	BERHASIL

Mengubah data yang ada di dalam sistem.	Sistem dapat mengubah data-data yang ada pada tabel yang ditampilkan oleh sistem.	BERHASIL
Menghapus data pada tabel yang ditampilkan	Sistem dapat menghapus data yang sudah ada di dalam sistem dan ditampilkan pada tabel sesuai dengan halamannya.	BERHASIL
Menampilkan halaman-halaman	Sistem menampilkan halaman sesuai dengan menu yang dipilih oleh pengguna.	BERHASIL

3.4 Evaluation

Setelah melakukan pembuatan prototipe dan pengujian sistem, penulis melakukan evaluasi terhadap sistem. Setelah melakukan evaluasi, belum ditemukan hal-hal yang perlu ditambahkan lagi.

3.5 Construction

Setelah melewati tahap evaluasi, sistem yang dikembangkan dibuat menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan sebelumnya. Sistem dibuat menggunakan *framework* CodeIgniter yang merupakan *framework* yang menggunakan bahasa pemrograman PHP. Untuk kode program dari sistem dapat dilihat pada lampiran laporan ini.

3.6 Implementation

Setelah menyelesaikan sistem secara keseluruhan, maka sistem yang dikembangkan telah siap untuk digunakan sesuai dengan tujuan sistem ini dibuat. Sistem yang telah dikembangkan dibagikan kepada alumni Universitas untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus yang telah dibuat telah berjalan dengan baik. Dengan hasil pengujian sistem menggunakan metode *Blackbox*, sistem yang dibuat berjalan sesuai dengan harapan. Dengan adanya sistem ini, alumni Universitas Papua dapat lebih mudah untuk mencari dan menemukan pekerjaan yang sesuai dengan kompetensinya masing-masing.

REFERENSI

- [1] Aldisa, R. T. (2021). Penerapan Metode RAD (Rapid Application Development) Pada Sistem Informasi Promosi dan Pemesanan Makanan Berbasis Website Studi Kasus Restoran Waroenk Anak Kuliahan. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 446–452. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1137>
- [2] Dahlan, & Sofiah, S. (2020). Sistem Informasi Pencarian Lowongan Kerja Untuk Alumni Berbasis Web (Studi Kasus : Prodi Teknik Informatika Politeknik TEDC Bandung). *Jurnal Tedc*, 14(2), 171–174.
- [3] Ferry Kurniawan, Erlin Ayu Khrisnawati, Rizka Hadiwiyanti, & Anindo Saka Fitri. (2022). Pengujian Sistem Informasi Manajemen Siswa Berbasis Website Menggunakan Metode Black Box Dan White Box. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 249–261. <https://doi.org/10.33005/sitasi.v2i1.306>
- [4] Hariyanto, D., Sastra, R., Putri, F. E., Informasi, S., Kota Bogor, K., & Komputer, T. (2021). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal JUPITER*, 13(1), 110–117.
- [5] Kuswandi, W. Y., Ichsan, N., Ermawati, E., & Wahyuni, T. (2018). *Sistem Informasi Pelayanan Karier Siswa dan Alumni Berbasis Framework CodeIgniter*. 13(2), 12–20.
- [6] Pamungkas, B. D., & Hanifa, S. L. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Untuk Bursa Kerja Khusus (Bkk) Di Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Tulungagung. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 5(1), 25. <https://doi.org/10.29100/jipi.v5i1.1560>
- [7] Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126–129. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.765>
- [8] Suwanda, R., & Fadlan Anshari, S. (2022). Implementasi *Framework* CodeIgniter Dalam Pengembangan Sistem Manajemen Data dan Informasi Alumni Berbasis Web. *Sisfo: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 6(2), 143–152.
- [9] Wathoni, K. (2021). Alumni Menurut Perspektif Total Quality Management (TQM). *MA'ALIM:*

-
- Jurnal Pendidikan Islam*, 2(01), 34–49. <https://doi.org/10.21154/maalim.v2i01.3036>
- [10] Winanjar, J., & Susanti, D. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Desa Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql*.