
Aplikasi Pendaftaran Kelas Kopi Secara *Online* Untuk Komunitas Kopi Di Manokwari Berbasis Web Menggunakan PHP Dan MySQL

(Online Coffee Class Registration Application For Coffee Community In Manokwari Web-Based Using PHP And MySQL)

Ragil Pilihantra¹, Julius Panda Putra Naibaho², Marlinda Sanglise³

¹Program Studi SI Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Unuversitas Papua, Manokwari, Papua Barat, Indonesia

² Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Unuversitas Papua, Manokwari, Papua Barat, Indonesia

³ Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Unuversitas Papua, Manokwari, Papua Barat, Indonesia

Info Artikel

Riwayat Artikel :

Diterima 9 April 2022

Direvisi 12 April 2022

Disetujui 20 April 2022

Kata kunci :

Aplikasi Web
Pendaftaran Kelas Kopi
MySQL
PHP
Komunitas Kopi Manokwari

ABSTRAK

Sistem pengelolaan data pada Komunitas Kopi Manokwari yang masih secara manual menjadi acuan dari terciptanya suatu judul yang dapat diajukan kepada dosen. Pengelolaan data dilakukan dengan cara mencatat data-data dari para peserta yang ingin mengikuti kelas kopi dari berbagai tempat di Manokwari, serta penyimpanan data peserta didalam sebuah buku atau kertas dan dipindahkan ke dalam *Microsoft Word* yang masih terlihat berantakan. Selain itu, data-data yang dicatat dan disimpan dalam buku atau kertas rawan untuk tercecer ataupun hilang. Sebagai konsekuensinya, anggota dari komunitas sulit untuk menemukan data-data peserta yang tercecer atau hilang. Untuk mengatasi masalah tersebut, perlu dirancang aplikasi pendaftaran kelas kopi secara *online* berbasis web untuk membantu anggota dari komunitas ini dalam mengelolah data-data peserta, proses pendaftaran, memberikan informasi tentang kelas yang diselenggarakan, serta mengkonfirmasi peserta yang telah terdaftar. Penulis menganalisa dan merancang aplikasi yang akan dibangun menggunakan metode *Waterfall*. Selanjutnya aplikasi dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan *Database Management System Mysql*. Dengan adanya aplikasi ini, proses pengelolaan dan penyimpanan data dari para peserta yang ingin melakukan pendaftaran untuk mengikuti kelas kopi pada Komunitas Kopi Manokwari menjadi lebih cepat dan *efisien*.

ABSTRACT

The data management system in the Manokwari Coffee Community which is still manually becomes a reference for the creation of a title that can be submitted to lecturers. Data management is done by recording data from participants who want to take coffee classes from various places in Manokwari, as well as storing participant data in a book or paper and transferring it to *Microsoft Word* which still looks messy. In addition, data that is recorded and stored in books or paper is prone to being scattered or lost. As a consequence, members of the community find it difficult to find scattered or lost participant data. To overcome this problem, it is necessary to design a *web-based online coffee class registration application* to assist members of this community in managing participant data, the registration process, providing information about the classes held, and confirming registered participants. The author analyzes and designs applications that will be built using the *Waterfall method*. Furthermore, the application is built using the *PHP programming language* and *Mysql Database Management System*. With this application, the process of managing and storing data from participants who want to register for coffee classes at the Manokwari Coffee.

Koresponden :

Julius Panda Putra Naibaho
Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Unuversitas Papua
Jl. Gunung Salju Amban, Manokwari, Papua Barat, Indonesia
Email: j.naibaho@unipa.ac.id

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi dan ilmu pengetahuan yang semakin pesat saat ini menuntut adanya sistem informasi yang dapat mendukung ilmu pengetahuan dan teknologi yang ada [1]. Sistem Informasi yaitu suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan yang memudahkan seseorang dalam mengintegrasikan data, mempercepat dan mengestimatisasi pengolahan data, meningkatkan layanan dan kontrol, mengotomatisasi sebagian pekerjaan rutin, dan menyederhanakan alur kerja [2]. Sistem Informasi mengandung tiga aktivitas dasar didalamnya, yaitu aktivitas masukan (input), pemrosesan (processing), dan keluaran (output). Tiga aktivitas dasar ini menghasilkan informasi yang dibutuhkan untuk pengambilan keputusan, pengendalian operasi, analisis permasalahan, dan menciptakan produk atau jasa baru [3]. Tujuan dari sistem informasi adalah untuk menghasilkan informasi. Sistem informasi merupakan data yang diolah menjadi bentuk yang berguna bagi para penggunanya. Data yang diolah saja belum tentu cukup apabila dikatakan sebagai informasi. Agar dapat berguna, maka harus tersedia tiga hal sebagai berikut, yaitu : *Relevance* (tepat kepada orangnya), *Timelines* (tepat waktu, dan *Accurate* (akurat atau tepat nilainya) [4].

Didalam dunia teknologi terdapat berbagai macam jenis-jenis teknologi yaitu, teknologi informasi dan teknologi komunikasi [5]. Dalam hal ini, teknologi informasi dan sistem informasi dapat mengatasi permasalahan yang ada, serta mampu memudahkan berbagai proses yaitu dalam pengolahan data sehingga dapat dihasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat [6]. Salah satu penerapan yang baik adalah dengan menggunakan sistem komputerisasi. Dengan teknologi komputerisasi mampu menyediakan kemudahan berupa aplikasi yang mengelola data dalam hal pencarian data dan penyimpanan data [7].

Banyak instansi ataupun organisasi yang mengalami permasalahan yang cukup signifikan yang berkaitan dengan sistem informasi. Permasalahan yang terjadi misalnya ketidakakuratan data, lambatnya pemrosesan data dan pemborosan waktu. Hal inilah yang menjadi permasalahan pada setiap instansi atau perusahaan tersebut, untuk itu penggunaan dengan cara metode pencatatan media kertas dan tulisan harus mengalami perubahan, dikarenakan akan sulit dalam pencarian data dan penyimpanan data yang rentan akan kehilangan [8]. Salah satu penerapan yang baik adalah dengan menggunakan sistem komputerisasi. Dengan teknologi komputerisasi mampu menyediakan kemudahan berupa aplikasi yang mengelola data dalam hal pencarian data dan penyimpanan data [9].

Komunitas Kopi Manokwari adalah salah satu komunitas yang bergerak di bidang usaha dan pelayanan jasa penyediaan sumber daya manusia, khususnya bagi para penyeduhan kopi seperti *Barista*. Komunitas ini merupakan salah satu komunitas yang dibentuk pada daerah Kabupaten Manokwari Provinsi Papua Barat yang memiliki beberapa anggota pembisnis dari berbagai macam pengolahan kopi seperti *Cafe* dan *Roastery* yang terdapat di kota Manokwari. Seiring berjalannya waktu, komunitas ini telah membuka berbagai kelas dan yang mendaftarpun semakin bertambah, sehingga berdampak pada proses pengolahan data penyimpanannya. Data dari para peserta kelas yang masuk semakin bertambah dan cenderung tidak akurat, juga lambat dalam proses pengolahannya. Semua dikarenakan pada saat penginputan data, proses pendaftaran dan pembayaran setiap peserta yang ingin mengikuti Kelas juga masih dilakukan dengan cara manual di dalam buku kemudian hanya di pindahkan dan disimpan kedalam Microsoft Word, yang mengakibatkan seringnya terjadi kehilangan data peserta dan bukti transaksi pembayaran yang dibutuhkan.

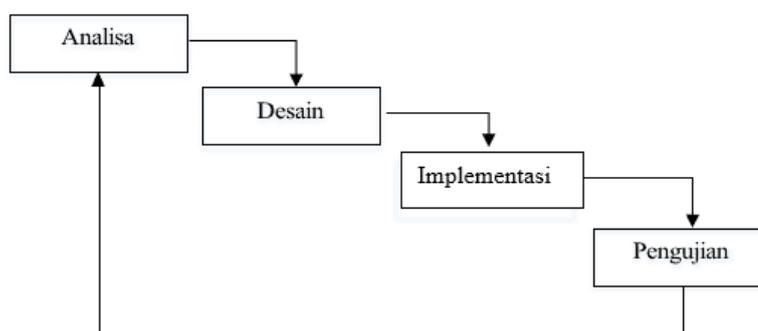
Dari beberapa permasalahan yang dimiliki oleh Komunitas Kopi Manokwari, maka tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat suatu aplikasi yang diharapkan dapat membantu komunitas ini untuk mengelola data peserta dan pelayanan pendaftaran kelas kopi, seperti pencatatan data peserta baru, pencatatan Kelas yang akan diikuti dan bukti pembayaran dari setiap peserta guna mendapatkan informasi secara tepat sehingga dapat mengetahui transaksi dan identitas peserta yang sesuai, serta dapat memberikan informasi tentang pelaksanaan kelas yang akan dilakukan kepada setiap peserta pendaftaan.

Aplikasi yang dibuat adalah aplikasi pendaftaran kelas kopi secara *online* yang terfokus pada proses pendaftaran peserta kelas kopi, penginputan data peserta, memberikan konfirmasi kepada pendaftar melalui email peserta yang telah memberikan bukti pembayaran dari tiap-tiap peserta yang ingin mengikuti kelas yang telah dipilih, informasi kepada pendaftar tentang waktu dan tempat pelaksanaan kelas, serta menampilkan data peserta pada admin yang sudah mendaftar pada kelas yang dipilih. Pembuatan aplikasi pendaftaran kelas kopi secara online berbasis web dengan Bahasa pemrograman *Hipertext Preprocessor* (PHP) dan media ruang penyimpanan MySQL. Sistem ini tidak membahas tentang pembayaran secara langsung melalui website, tetapi

hanya dapat menginput bukti pembayaran di mana peserta dapat mengupload gambar bukti transaksi pembayaran yang telah dilakukan sebelumnya melalui form pendaftaran yang terdapat pada halaman website pendaftaran kelas kopi Komunitas Kopi Manokwari.

2. METODE

Dalam melakukan penelitian ini menggunakan metode *Skuensial Linier* atau lebih sering disebut dengan model pengembangan Air Terjun (*Waterfall*). Metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem yang dilakukan secara berurutan atau secara *linear*. Metode ini merupakan salah satu metode dalam *System Development Life Cycle (SDLC)* yang mempunyai ciri khas pengerjaan setiap *face* dalam *waterfall* harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke *face* selanjutnya. SDLC adalah periode waktu yang diawali dengan keputusan untuk mengembangkan produk perangkat lunak dan berakhir setelah perangkat lunak diserahkan. Model *waterfall* pada Gambar 1 merupakan pengembangan yang paling baik dan paling lama digunakan karena pengerjaan sistem ini sudah terjadwal dengan baik dan mudah dikontrol.



Gambar 1. Model Perancangan Waterfall.

Model *Waterfal* merupakan salah satu model pengembangan sistem yang menganut *planning driven*, dimana semua tahapan haruslah direncanakan dan terencana [10]. Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah yaitu analisa, desain, implementasi, dan pengujian.

2.1 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Tahapan pertama membangun aplikasi menggunakan model *waterfall* dilakukan dengan menganalisis sistem yang berjalan saat ini dan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang dibutuhkan berdasarkan permasalahan yang ada [10]. Analisa sistem yang berjalan merupakan gambaran tentang proses kinerja yang saat ini sedang berjalan di Komunitas Kopi Manokwari yang masih sederhana dan dilakukan dengan cara manual, baik dalam penginputan data dari proses pendaftaran sampai dengan verifikasi pembayaran. Analisis sistem ini bertujuan untuk membantu proses analisa ketika akan melakukan perancangan aplikasi sesuai dengan kebutuhan sehingga aplikasi yang baru nantinya dapat bekerja dan berjalan dengan baik.

Dalam pengumpulan data dan informasi untuk melengkapi kebutuhan pengembangan aplikasi dengan beberapa tahap yang harus dilakukan, yaitu sebagai berikut :

1. Wawancara

Wawancara merupakan proses percakapan dan tanya jawab yang diarahkan untuk mencapai tujuan tertentu. Penulis melakukan wawancara kepada Rholand Raweyai S.E., M.M. selaku Ketua atau Pimpinan dari Komunitas Kopi Manokwari mengenai proses yang digunakan dalam melakukan pengelolaan atau penginputan data dari tiap-tiap pendaftar, pembayaran, dan pemberian informasi kepada pendaftar.

2. Studi Pustaka

Pengumpulan data pada Komunitas Kopi Manokwari dari berbagai sumber jurnal-jurnal referensi dan situs internet yang dapat dijadikan acuan untuk pembuatan aplikasi ini. Misalnya, jurnal-jurnal referensi tentang pembuatan atau perancangan sistem informasi dan aplikasi pendaftaran online berbasis *Web*.

3. Observasi

Penulis juga mengamati secara langsung proses pengelolaan atau penginputan data peserta, pemilihan kelas, pembayaran, dan pemberian informasi yang dilakukan pendaftar dengan mengadakan pencatatan identitas pada lembar pendaftaran, daftar tiap-tiap kelas yang di ikuti serta cara kerja berdasarkan sistem yang sedang berjalan di Komunitas Kopi Manokwari.

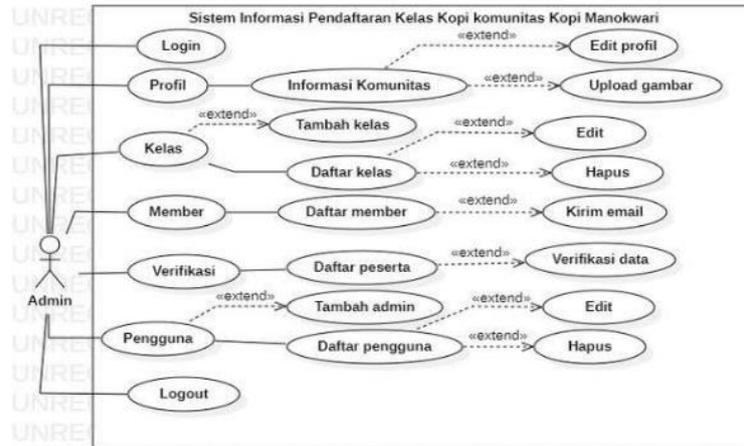
2.2 Desain Sistem

Desain sistem ini bertujuan untuk merancang sebuah aplikasi yang dibuat dengan menggunakan alat bantu perancangan berorientasi objek berbasis *Unified Modeling Language (UML)* digunakan untuk

mengetahui apa saja yang dilakukan oleh sistem serta apa saja yang mungkin dilakukan oleh pengguna terhadap sistem. Pada aplikasi yang akan dibuat, terdapat dua pengguna yang dapat mengakses aplikasi yaitu, admin dan peserta.

2.2.1 Use Case Diagram

Pada Gambar 2 merupakan *Use Case Diagram* Admin yang memiliki akses penuh terhadap aplikasi yang dibuat. Sedangkan pada Gambar 3 merupakan *Use Case Diagram* Peserta dimana peserta hanya dapat mengakses halaman yang tersedia untuk melakukan pendaftaran pada kelas yang diinginkan.



Gambar 2. *Use Case Diagram* Aplikasi Pendaftaran Kelas Kopi Komunitas Kopi Manokwari Bagian Admin.



Gambar 3. *Use Case Diagram* Aplikasi Pendaftaran Kelas Kopi Komunitas Kopi Manokwari Bagian Peserta.

2.2.2 Activity Diagram

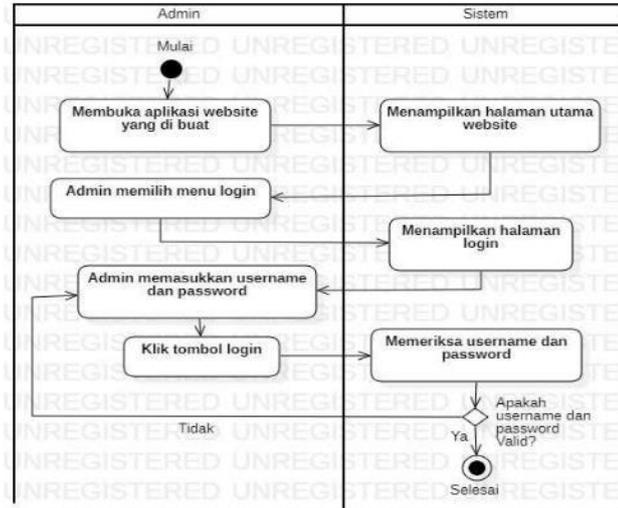
Activity Diagram menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang atau dibuat berdasarkan dua *user* berbeda yaitu, Admin dan Peserta.

2.2.2.1 Activity Diagram Admin

Activity Diagram berdasarkan admin memiliki beberapa diagram, yaitu sebagai berikut :

1. *Activity Diagram Login* Admin

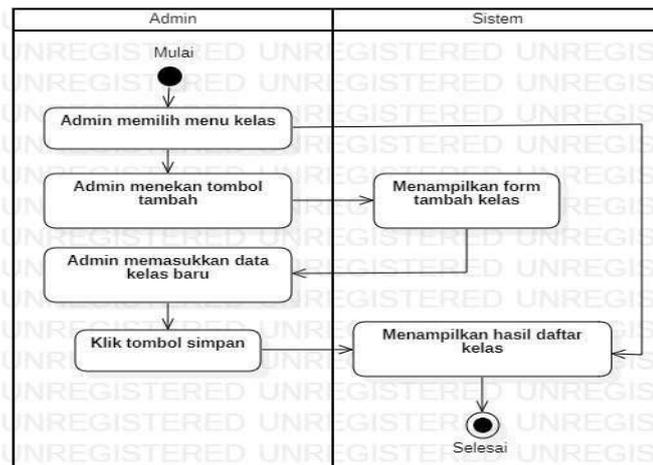
Pada Gambar 4 merupakan gambaran aktivitas admin yang terjadi pada saat admin membuka dan melakukan *login* dengan memasukkan *username* dan *password* pada aplikasi yang dibuat.



Gambar 4. Activity Diagram Login Admin.

2. Activity Diagram Kelas (Tambah Kelas)

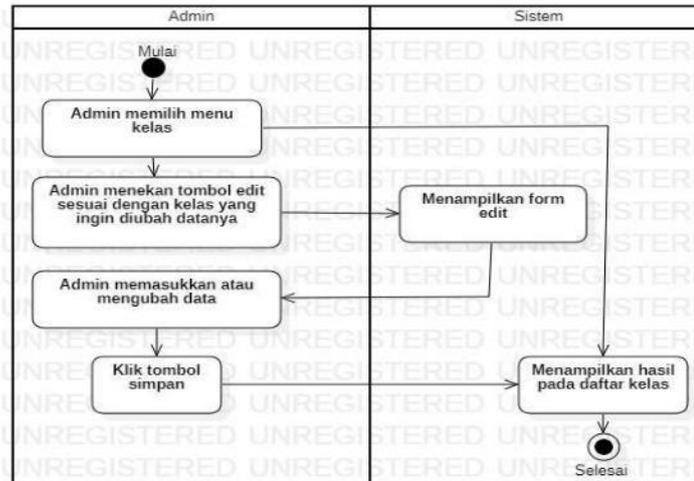
Gambar 5 merupakan gambaran aktivitas yang terjadi pada saat admin memilih menu kelas untuk menambahkan data kelas baru.



Gambar 5. Activity Diagram Kelas (Tambah Kelas).

3. Activity Diagram Kelas (Edit Kelas)

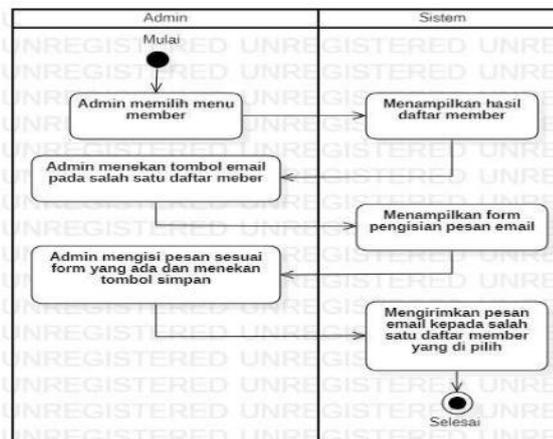
Gambar 6 merupakan gambaran aktivitas yang terjadi pada saat admin memilih menu kelola kelas untuk mengubah data kelas yang sudah ada.



Gambar 6. Activity Diagram Kelas (Edit Kelas).

4. Activity Diagram Member

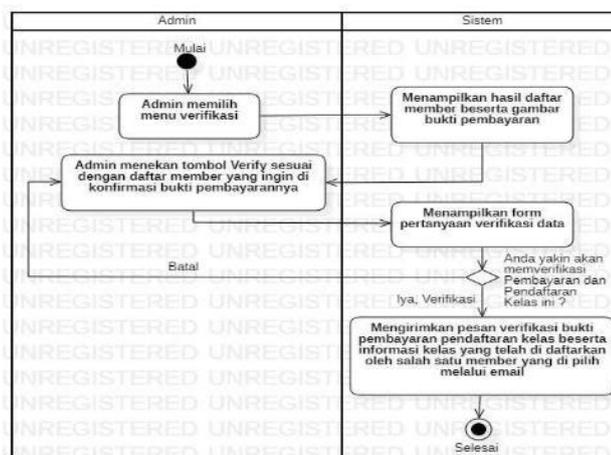
Gambar 7 merupakan gambaran aktivitas yang terjadi pada saat admin memilih menu member dan mengirimkan email yang berisikan pesan tertentu kepada salah satu peserta yang telah terdaftar.



Gambar 7. Activity Diagram Member.

5. Activity Diagram Verifikasi

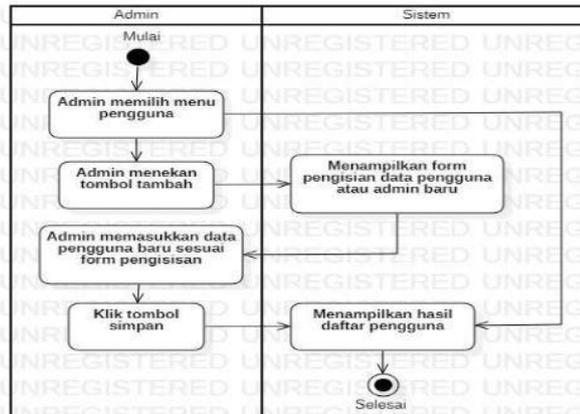
Gambar 8 merupakan gambaran aktivitas yang terjadi pada saat admin memilih menu verifikasi kemudian mengecek bukti pembayaran dan mengirim email konfirmasi bukti pembayaran dari peserta yang telah mendaftar.



Gambar 8. Activity Diagram Verifikasi.

6. Activity Diagram Pengguna (Tambah Pengguna)

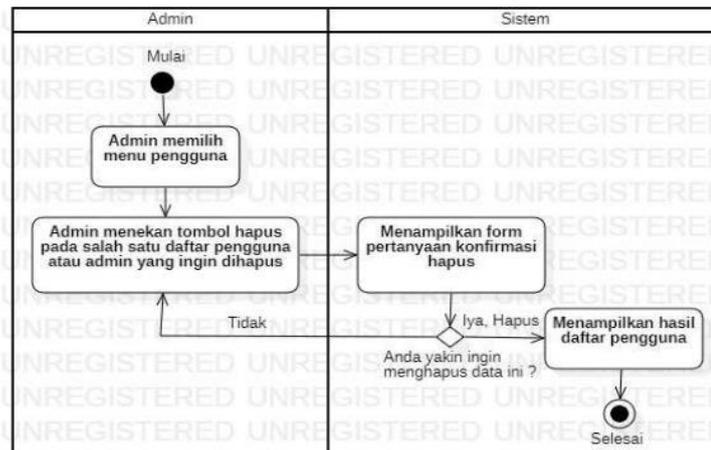
Gambar 9 merupakan gambaran aktivitas yang terjadi pada saat admin memilih menu pengguna untuk menambahkan data pengguna atau admin baru.



Gambar 9. Activity Diagram Pengguna (Tambah Pengguna).

7. Activity Diagram Kelola Pengguna (Hapus Pengguna)

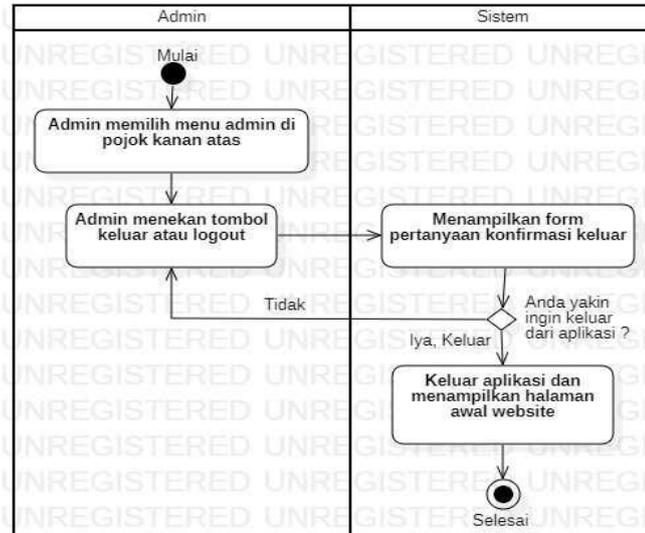
Gambar 10 merupakan gambaran aktivitas yang terjadi pada saat admin memilih menu pengguna untuk menghapus data pengguna atau admin yang sudah ada.



Gambar 60. Activity Diagram Kelola Pengguna (Hapus Pengguna).

8. Activity Diagram Logout Admin

Gambar 11 merupakan gambaran aktivitas yang terjadi pada saat admin memilih menu logout pada pojok kanan atas yang digunakan untuk keluar dari aplikasi dan kembali ke halaman awal website yang dibuat.



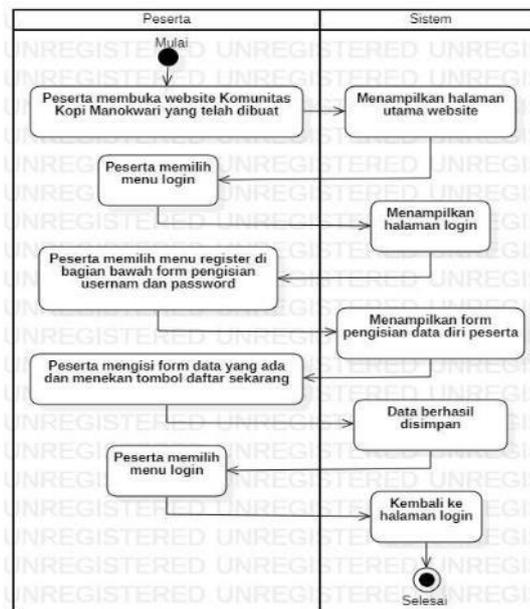
Gambar 71. Activity Diagram Logout Admin.

2.2.2.2 Activity Diagram Peserta

Activity Diagram berdasarkan Peserta memiliki beberapa diagram, yaitu sebagai berikut :

1. Activity Diagram Registrasi

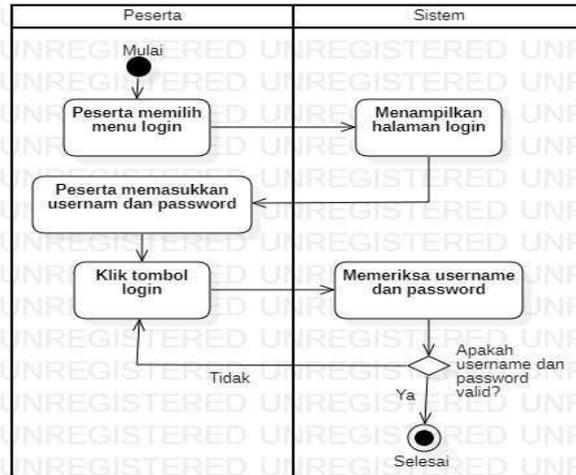
Pada Gambar 12 merupakan gambaran aktivitas peserta untuk mendaftarkan diri pada website Komunitas Kopi Manokwari dengan mengisi data diri peserta sesuai dengan format data yang ada agar peserta dapat login ke sistem dan melakukan pendaftaran pada kelas yang disediakan.



Gambar 82. Activity Diagram Registrasi.

2. Activity Diagram Login Peserta

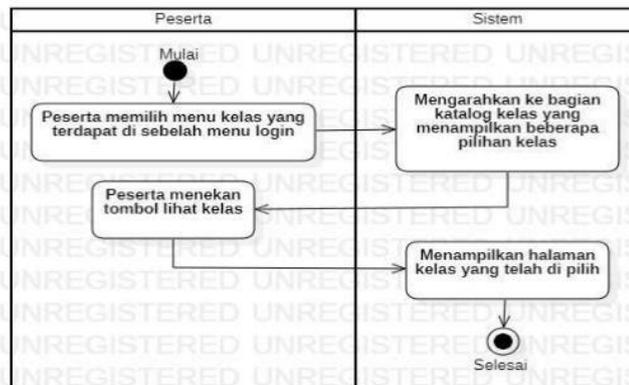
Pada Gambar 13 merupakan gambaran aktivitas peserta dalam melakukan login dengan memasukkan username dan password yang telah di buat pada form registrasi sebelumnya.



Gambar 93. Activity Diagram Login Peserta.

3. Activity Diagram Lihat Kelas

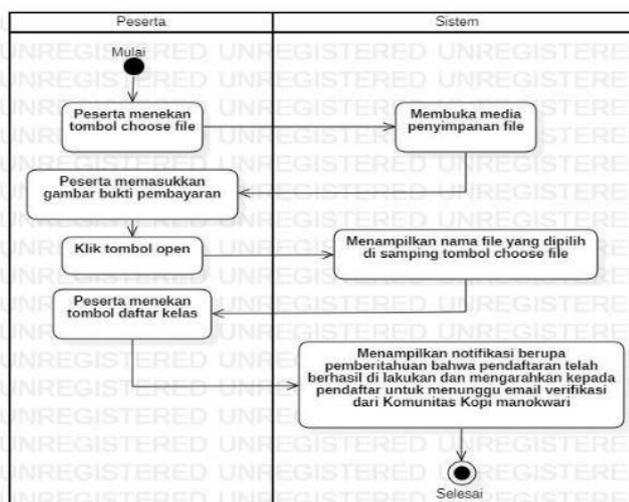
Pada Gambar 14 merupakan gambaran aktivitas peserta dalam melakukan pemilihan kelas untuk mengetahui informasi dari kelas yang akan diikuti.



Gambar 104. Activity Diagram Lihat Kelas.

4. Activity Diagram Daftar Kelas (Upload Gambar)

Pada Gambar 15 merupakan gambaran aktivitas peserta dalam melakukan pendaftaran pada kelas yang telah dipilih dengan memasukkan atau mengupload gambar bukti transaksi pembayaran.



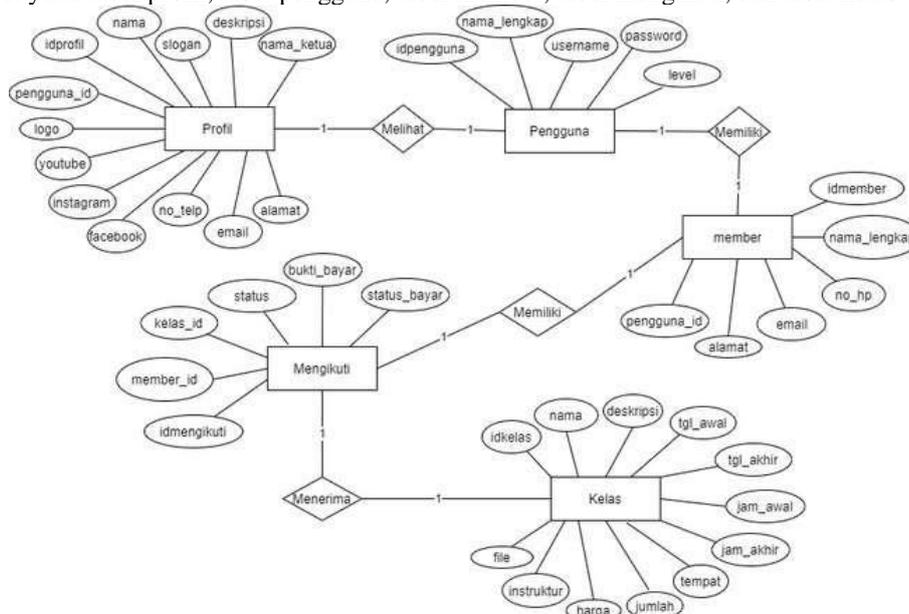
Gambar 115. Activity Diagram Daftar Kelas (Upload Gambar).

2.3 Pembuatan Database

Dalam hal merancang sebuah sistem yang berbasis database, perancangan database merupakan suatu aspek yang perlu mendapat perhatian yang khusus. Kesulitan utama dalam merancang aplikasi database adalah bagaimana merancang suatu database yang mempunyai ketelitian yang tinggi sehingga terhindar dari duplikasi data.

2.3.1 Pembuatan Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan diagram yang menggambarkan *relationship* antar entitas yang relevan dari sistem. Dalam merancang basis data, hal yang perlu dilakukan terlebih dahulu adalah merancang model data. Perancangan model data dilakukan menggunakan ERD. Pada Gambar 16 ERD dibuat dengan menghubungkan 5 (lima) tabel yaitu tabel profil, tabel pengguna, tabel member, tabel mengikuti, dan tabel kelas.



Gambar 16. Entity Relationship Diagram (ERD).

2.4 Implementasi

Aplikasi ini didesain agar dapat memudahkan penggunaan aplikasi bagi tiap-tiap pengguna mulai dari penginputan data, menampilkan data peserta yang telah terdaftar, hingga proses pendaftaran yang dilakukan oleh peserta dengan menyertakan bukti pembayaran pada kelas kopi yang telah dipilih sebelumnya. Tahap ini juga bertujuan untuk memberikan gambaran kepada pengguna tentang apa saja yang seharusnya dikerjakan oleh setiap fungsi bagian dari aplikasi ini dan bagaimana tampilan yang akan dibuat.

2.5 Pengujian

Pengujian terhadap aplikasi dilakukan menggunakan metode *black box*, ini dilakukan untuk mengetahui apakah fungsi aplikasi dengan beberapa fitur yang dibuat didalamnya telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak, serta dapat mengetahui apakah pembuatan aplikasi pendaftaran kelas kopi secara *online* berbasis *web* ini sudah berjalan secara maksimal dan dapat diterima bagi pengguna.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

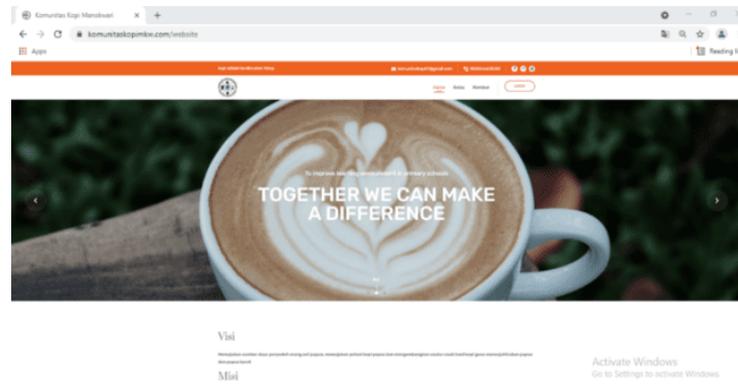
Hasil akhir dari aplikasi ini adalah aplikasi *web* pendaftaran *online* kelas kopi berbasis *website* berbentuk *interface* yang dapat dilihat oleh peserta dan dapat dipantau oleh ketua maupun anggota komunitas lainnya yang menjadi admin dalam aplikasi ini, kemudahan dalam melakukan pendaftaran dimana yang dimaksud adalah peserta dapat melakukan pengisian formulir secara *online* dan selanjutnya akan membantu admin dalam pengarsipan data serta mengkonfirmasi pendaftaran dari tiap-tipa peserta melalui email.

3.1. Tampilan Antarmuka Aplikasi Pendaftaran Online Kelas Kopi

Tampilan antarmuka dari aplikasi ini merupakan tampilan dari dua pengguna yang berbeda, yaitu admin yang memiliki akses penuh pada aplikasi ini dan member yang ingin melakukan pendaftaran pada kelas yang akan dipilih.

3.1.1 Halaman Beranda Website Komunitas Kopi Manokwari

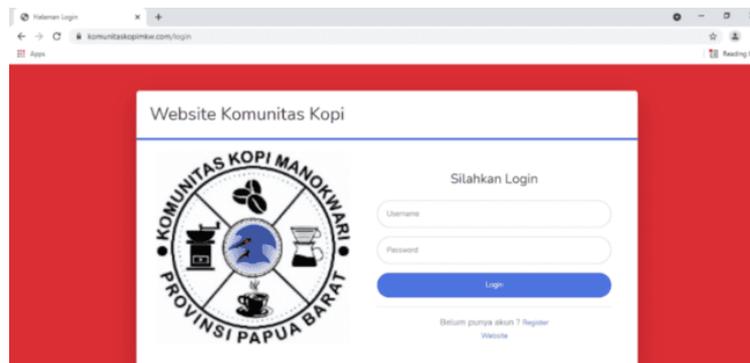
Halaman ini merupakan halaman awal saat pengguna baik admin maupun peserta pertama kali membuka *website* komunitas kopi manokwari. Tampilan halaman beranda *website* komunitas kopi manokwari dapat dilihat pada gambar 17.



Gambar 17. Tampilan Halaman Beranda *Website* Komunitas Kopi Manokwari.

3.1.2 Halaman *Login Admin Dan Member*

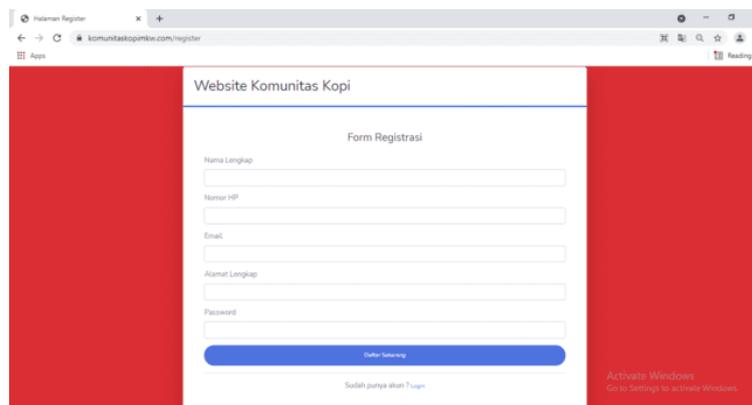
Tampilan halaman *login* terlihat pada Gambar 18 ini merupakan tampilan awal dari aplikasi pendaftaran *online* kelas kopi komunitas kopi manokwari.



Gambar 18. Tampilan Halaman *Login*.

3.1.3 Halaman Menu *Register*

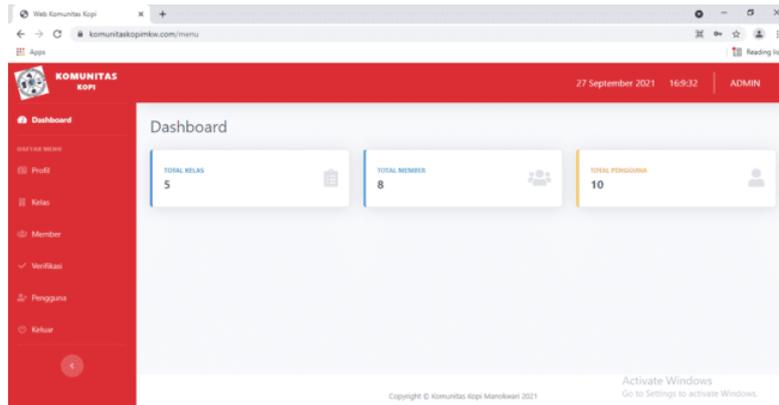
Pada halaman *register* terdapat form pengisian registrasi data diri peserta untuk menjadi member pada *website* komunitas kopi manokwari agar peserta dapat melakukan *login* untuk mendaftar pada kelas yang telah disediakan. Tampilan halaman *register* dapat dilihat pada gambar 19.



Gambar 19. Tampilan Halaman *Register (Form Registrasi)*.

3.1.4 Halaman Utama *Login Admin (Dashboard)*

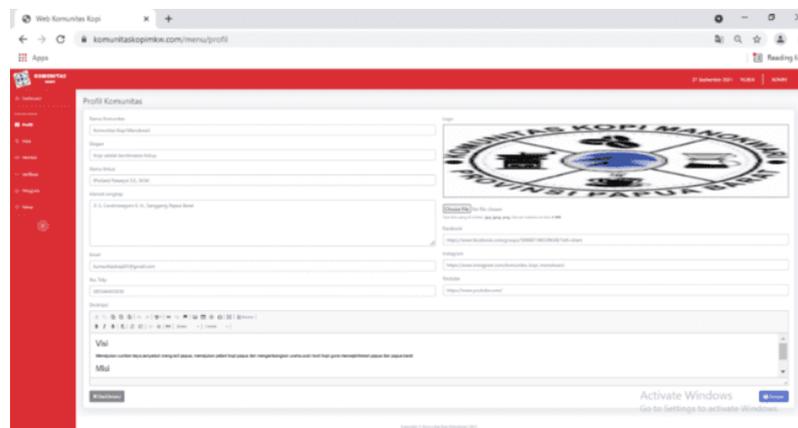
Menu yang terdapat pada halaman utama ini, merupakan keseluruhan menu yang ada pada aplikasi pendaftaran kelas kopi komunitas kopi manokwari. Gambar 25 merupakan tampilan halaman menu utama pada aplikasi.



Gambar 120. Tampilan Halaman Utama Login Admin (*Dashboard*).

3.1.5 Halaman Menu Profil

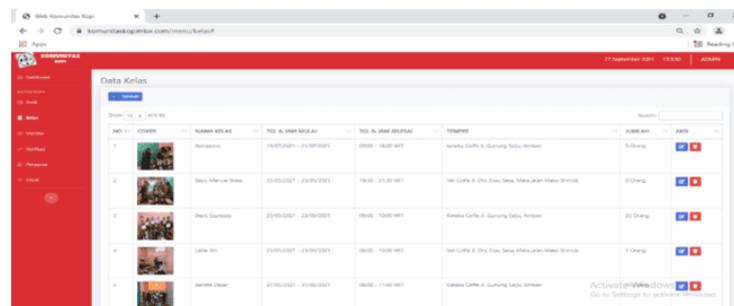
Di dalam menu profil terdapat form pengisian data informasi dari komunitas kopi manokwari yang nantinya dapat ditampilkan pada bagian halaman beranda website komunitas. Tampilan halaman menu profil dapat dilihat pada gambar 21.



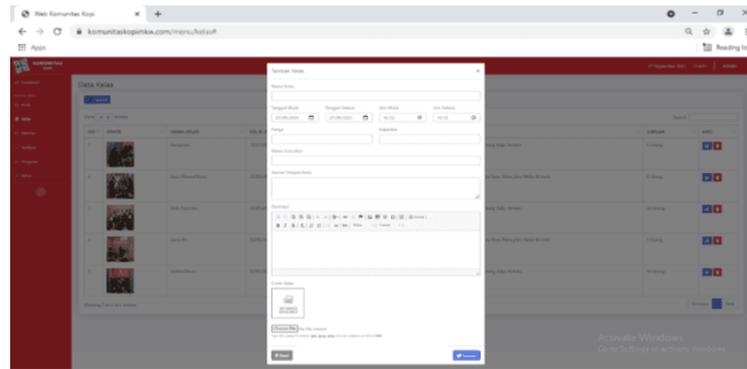
Gambar 131. Tampilan Halaman Menu Profil.

3.1.6 Halaman Menu Kelas

Didalam menu kelas ini juga admin dapat melihat tampilan data-data kelas yang sudah dimasukkan ataupun yang sudah di edit, terlihat pada Gambar 22. Untuk bagian tambah dan edit kelas, terdapat form untuk mengisi data-data kelas yang ingin dimasukkan seperti pada Gambar 23.



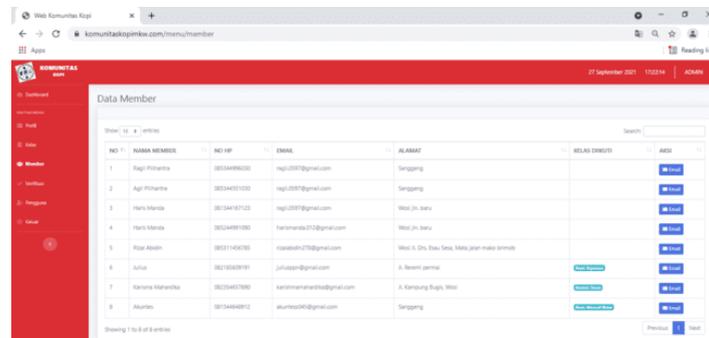
Gambar 142. Tampilan Halaman Menu Kelas.



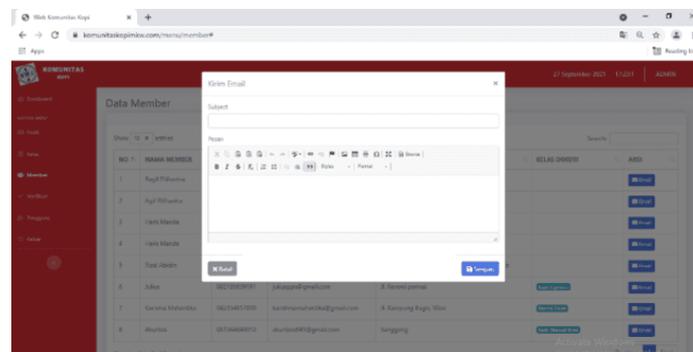
Gambar 153. Tampilan *Form* Tambah Dan Edit Kelas.

3.1.7 Halaman Menu Member

Menu member pada Gambar 24, digunakan untuk melihat data para peserta yang telah mendaftar sebagai member pada website komunitas kopi manokwari. Admin dapat mengirimkan pesan tertentu melalui email kepada salah satu peserta yang diinginkan dengan menekan tombol email seperti yang terlihat pada Gambar 25.



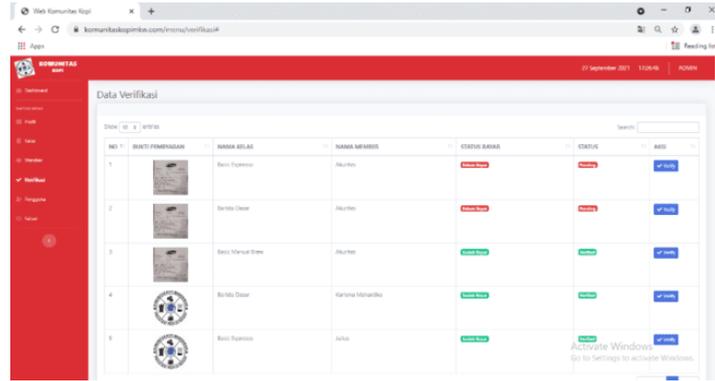
Gambar 24. Tampilan Halaman Menu Member.



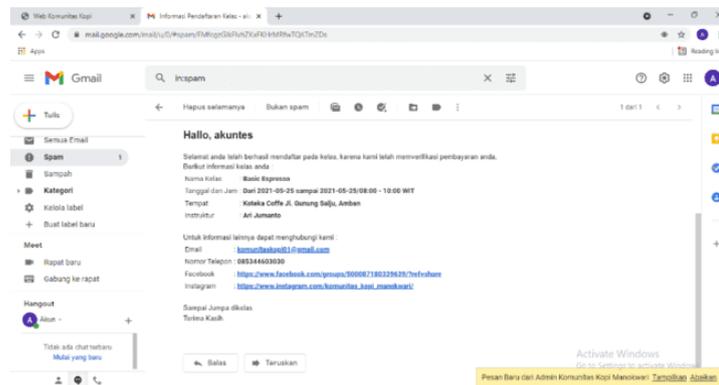
Gambar 25. Tampilan *Form* Kirim Email.

3.1.8 Halaman Menu Verifikasi

Pada gambar 26 merupakan tampilan menu verifikasi dimana menu ini menampilkan data-data dari para peserta, beserta gambar bukti pembayaran dari tiap-tiap peserta yang telah mendaftar. Jika bukti pembayaran yang diupload sesuai, admin dapat mengkonfirmasi setiap bukti pembayaran dari peserta dengan cara menekan tombol verify. Setelah admin berhasil mengkonfirmasi bukti pembayarannya dari peserta yang telah mendaftar, maka sistem akan secara otomatis mengirimkan pesan melalui email pada peserta yang telah dikonfirmasi. Contoh Tampilan pesan email verifikasi dari salah satu peserta dapat di lihat pada gambar 27.



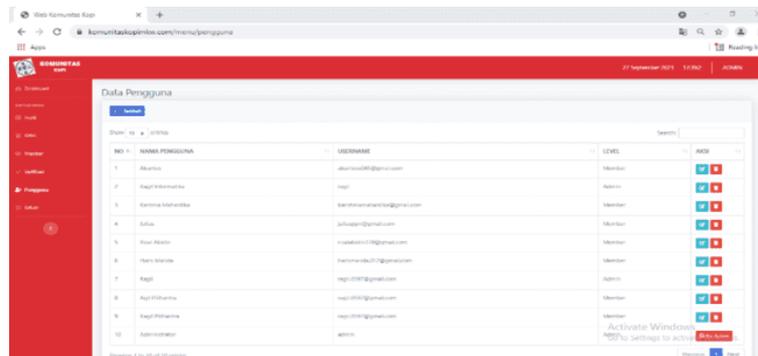
Gambar 26. Tampilan Halaman Menu Verifikasi.



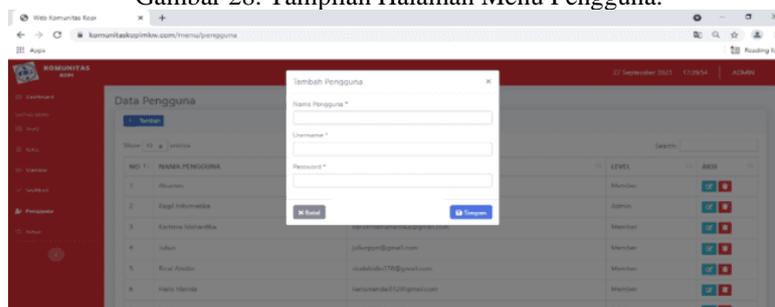
Gambar 27. Tampilan Pesan email Pada Salah Satu Akun Email Peserta Yang Telah Di Verifikasi.

3.1.9 Halaman Menu Pengguna

Pada Gambar 28 adalah tampilan halaman dari menu pengguna. Pada menu ini admin akan ditampilkan data-data milik admin lain dan juga peserta yang sudah terdaftar sebagai member pada website komunitas kopi manokwari. Admin dapat menambahkan data admin yang baru untuk dapat dijadikan akun login cadangan atau untuk akun admin dari anggota komunitas lainnya. Tampilan pada form tambah pengguna atau admin baru dapat dilihat pada gambar 29



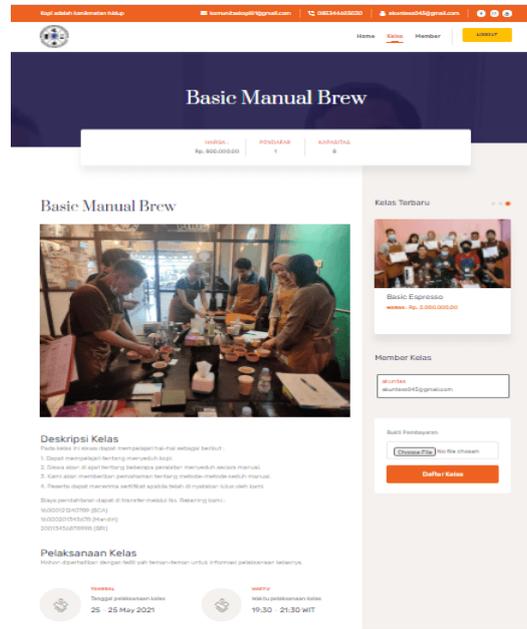
Gambar 28. Tampilan Halaman Menu Pengguna.



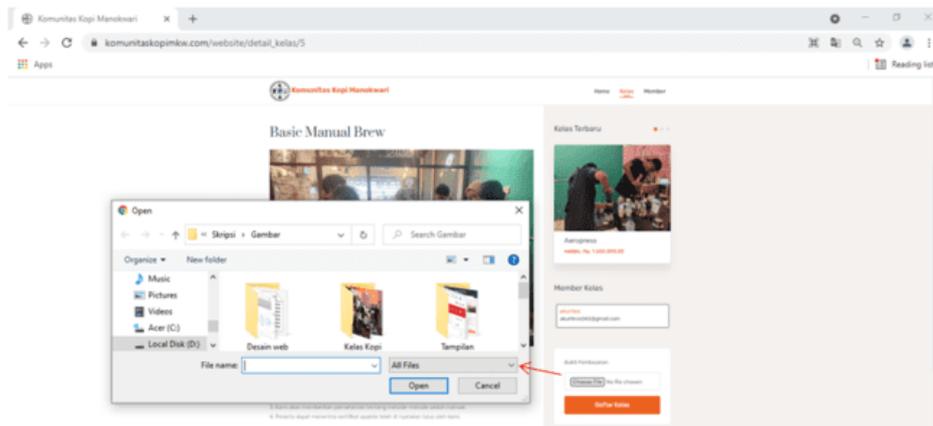
Gambar 29. Tampilan Form Tambah Pengguna Atau Admin Baru.

3.1.10 Halaman Menu Lihat Detail Kelas (Member)

Halaman ini digunakan untuk melihat informasi kelas dan untuk mendaftar pada kelas yang telah dipilih, seperti yang terlihat pada gambar 29. Bagi peserta yang ingin melakukan pendaftaran, peserta harus menginput file data berupa sebuah gambar bukti transaksi pembayaran yang telah dilakukan sebelumnya pada form penginputan bukti pembayaran yang telah disediakan. Tampilan upload bukti pembayaran untuk mendaftar pada kelas kopi dapat dilihat pada gambar 30.



Gambar 29. Tampilan Halaman Lihat Kelas (Member).



Gambar 30. Tampilan Upload Bukti Pembayaran.

3.2 Pengujian Aplikasi

Dalam melakukan pengujian aplikasi metode yang digunakan adalah metode pengujian Black Box. sebagai kasus uji pada metode *black box* berhasil atau tidaknya fungsi dari aplikasi pendaftaran kelas kopi secara *online* berbasis *web*. Hal ini dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Hasil Pengujian Black Box.

Uji Fungsi	Aktivitas yang dijalankan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu Register	Peserta melakukan pendaftaran terlebih dahulu sebagai member pada website pendaftaran kelas kopi komunitas kopi manokwari dengan mengisi form registrasi sesuai data yang ada agar dapat melakukan login untuk pendaftaran kelas yang di inginkan.	Menampilkan form registrasi yang kemudian di isi oleh peserta lalu menekan tombol simpan. Data berhasil tersimpan, peserta telah terdaftar sebagai member pada website pendaftaran kelas kopi komunitas kopi manokwari.	[✓] berhasil

Login Admin / Member	Admin / Member memasukkan username dan password lalu klik Login.	Admin / Member berhasil masuk pada beranda.	[✓] berhasil
	Jika username dan password salah.	Admin / Member tidak dapat masuk pada Beranda.	[✓] berhasil
Halaman Utama Admin (Dashboard)	Admin memasuki halaman utama admin (dashboard) setelah login admin.	Menampilkan halaman utama admin (dashboard).	[✓] berhasil
Menu Profil	Admin dapat melihat form data profil termasuk upload gambar logo lalu mengisi data tersebut dan menekan tombol simpan untuk di tampilkan pada halaman beranda website pendaftaran kelas kopi komunitas kopi manokwari.	Mnampilkan form pengisian data profil komunitas dan menampilkan data yang telah dibuat pada form pengisian data profil pada halaman beranda website pendaftaran kelas kopi komunitas kopi manokwari	[✓] berhasil
Menu Kelas	Admin dapat melihat hasil daftar kelas yang telah dibuat dan beberapa sub menu untuk mengelola data-data kelas seperti (Tambah kelas, edit, dan hapus).	Menampilkan hasil daftar kelas dan sub menu untuk mengelola data kelas.	[✓] berhasil
Sub Menu Tambah Kelas	Admin menambahkan data kelas baru dengan mengisi form yang akan ditampilkan pada sub menu tambah kelas termasuk upload gambar cover kelas lalu simpan.	Menampilkan form untuk menambahkan data kelas baru kemudian memasukan data kelas baru dan data berhasil tersimpan.	[✓] berhasil
Sub Menu Edit Kelas	Admin mengubah atau mengedit data kelas yang akan di tampilkan pada sub menu edit kelas termasuk gambar cover kelas yang ingin diubah dan menyimpan hasil edit data yang telah diubah.	Menampilkan data kelas yang ada untuk di edit oleh admin dan menampilkan hasil data kelas yang telah di edit.	[✓] berhasil
Sub Menu Hapus Kelas	Admin menghapus data kelas yang ingin dihapus.	Data berhasil di hapus dari daftar kelas dan menampilkan hasil pada daftar kelas.	[✓] berhasil
Menu Member	Admin dapat melihat daftar peserta yang telah mendaftar pada website pendaftaran kelas kopi komunitas kopi manokwari dengan sub menu kirim email untuk mengirimkan pesan email tertentu kepada salah satu member yang ingin di tuju.	Menampilkan hasil daftar peserta yang telah terdaftar sebagai member dan sub menu untuk mengirimkan pesan email.	[✓] berhasil
Sub Menu Kirim Email	Admin mengirimkan pesan email kepada salah satu member yang ingin di tuju dengan mengisi form pesan email yang akan ditampilkan pada sub menu kirim email dan menekan tombol simpan untuk mengirim email.	Menampilkan form kirim pesan email yang akan di isi oleh admin lalu menekan tombol simpan dan email berhasil terkirim.	[✓] berhasil
Menu Verifikasi	Admin dapat melihat daftar member yang telah mendaftar pada kelas yang telah mengupload bukti pembayaran dan sub menu verify untuk mengkonfirmasi bukti pembayaran yang secara otomatis mengirimkan pesan email berupa informasi dari pendaftaran kelas yang telah dilakukan oleh member.	Menampilkan hasil daftar member yang telah mendaftar pada kelas beserta gambar bukti pembayaran dan sub menu verify. Admin menekan sub menu verify dan pendaftaran berhasil dikonfirmasi. Email informasi pendaftaran berhasil terkirim.	[✓] berhasil

Menu Pengguna	Admin dapat melihat daftar pengguna baik admin maupun member dan beberapa sub menu untuk mengelola data-data pengguna seperti (Tambah, edit, dan hapus).	Menampilkan hasil daftar pengguna dan sub menu untuk mengelola data pengguna.	[✓] berhasil
Sub Menu Tambah pengguna	Admin menambahkan data admin baru dengan mengisi form yang akan ditampilkan pada sub menu tambah pengguna baru lalu simpan.	Menampilkan form untuk menambahkan data admin baru kemudian memasukan data admin dan data berhasil tersimpan.	[✓] berhasil
Sub Menu Edit pengguna	Admin mengubah atau mengedit data pengguna melalui form edit pengguna yang akan di tampilkan pada sub menu edit pengguna yang ingin diubah dan menyimpan hasil edit data yang telah diubah.	Menampilkan data pengguna yang sudah ada untuk di edit oleh admin dan menampilkan hasil data pengguna yang telah di edit.	[✓] berhasil
Sub Menu Hapus Pengguna	Admin menghapus data admin yang ingin dihapus.	Data berhasil di hapus dari daftar kelas dan menampilkan hasil pada daftar pengguna.	[✓] berhasil
Logout Admin	Admin dapat keluar dari halaman utama admin (dashboard) dengan menekan tombol logout.	Menampilkan tampilan logout, dan berhasil keluar dari halaman utama admin (dashboard).	[✓] berhasil
Menu Lihat Kelas	Peserta dapat melihat informasi kelas pada menu lihat kelas yang terdapat form pendaftaran jika peserta telah terdaftar sebagai member dan melakukan login untuk mendaftar pada kelas yang di inginkan.	Menampilkan informasi kelas dan form pendaftaran kelas dengan mengupload bukti pembayaran.	[✓] berhasil
Form Daftar Kelas (Member)	Peserta yang terdaftar sebagai member dan telah melakukan login kemudian mengupload bukti pembayaran pada form pendaftaran yang disediakan pada menu kelas lalu menekan tombol daftar kelas untuk menyimpan data berupa gambar bukti pembayaran yang telah di upload dan menunggu verifikasi / konfirmasi pendaftaran kelas dari admin melalui email.	Gambar berhasil di upload dan member berhasil melakukan pendaftaran pada kelas yang di inginkan. Apabila bukti dinyatakan benar oleh admin, Peserta / Member akan menerima email email verifikasi oleh admin berupa informasi pendaftaran kelas yang telah berhasil di lakukan.	[✓] berhasil

4. KESIMPULAN

Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah admin dalam pengelolaan data dari tiap-tiap peserta pendaftaran kelas kopi pada Komunitas Kopi Manokwari, agar admin tidak perlu lagi untuk mencatat pada kertas seperti sebelumnya sehingga dapat mencegah terjadinya kehilangan data yang ada. Dapat meningkatkan pelayanan pendaftaran dan mempermudah peserta dalam memperoleh informasi terkait kelas yang akan diselenggarakan. Aplikasi ini dapat mempermudah pekerjaan admin jadi lebih mudah dan cepat, serta dapat membantu peserta dalam pendaftaran kelas kopi yang diselenggarakan melalui *website* pendaftaran kelas kopi Komunitas Kopi Manokwari.

REFERENSI

- [1] Syamsuar, S., & Reflianto, R. (2019). Pendidikan dan tantangan pembelajaran berbasis teknologi informasi di era revolusi industri 4.0. *E-Tech: Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*, 6(2).
- [2] Utami, D. Y. (2015). Perancangan Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang Antar Pulau Menggunakan Waterfall Pada Pt. Sinar Wijaya Kusuma Jakarta. *Paradigma*, 17(2), 5-26.
- [3] Sudjiman, P. E., & Sudjiman, L. S. (2018). Analisis sistem informasi manajemen berbasis komputer dalam proses pengambilan keputusan. *TelKa*, 8(2), 55-66.

- [4] Nugraheny, D. (2016, November). Analisis User Interface dan User Experience pada Website Sekolah Tinggi Teknologi Adisutjipto Yogyakarta. In *Conference SENATIK STT Adisutjipto Yogyakarta* (Vol. 2, pp. 183-187).
- [5] Romadani, A. T. F., & Prasetyo, D. (2020). Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Mata Kuliah Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi. *Jurnal Edukasi Khatulistiwa Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Vol, 3*(2).
- [6] Huda, N., & Rahayu, A. (2022). Implementasi Sistem Informasi Inventaris Barang pada PT. PLN (Persero) Palembang. Implementasi Sistem Informasi Inventaris Barang pada PT. PLN (Persero) Palembang.
- [7] Sahata Sitanggang, A., & Wahab Sutardi, A. (2014). Sistem Informasi Penyewaan Rental Mobil Di Cv. surya Rental Mobil Bandung. *JATI-Jurnal Teknologi dan Informasi UNIKOM, 1*(5).
- [8] Muafy, M. B. I., Abdurrahman, D. A. F., & Gozali, A. A. (2021). Elmaliya: Aplikasi Mobile Berbasis Flutter Untuk Manajemen Keuangan Pondok Pesantren (studi Kasus: Unit Keuangan Sekolah Pondok Pesantren Alhikmah 2 Sirampog, Brebes, Jawa Tengah). *eProceedings of Applied Science, 7*(5).
- [9] Sahata Sitanggang, A., & Wahab Sutardi, A. (2014). Sistem Informasi Penyewaan Rental Mobil Di Cv. surya Rental Mobil Bandung. *JATI-Jurnal Teknologi dan Informasi UNIKOM, 1*(5).
- [10] Anissa, R. N., & Prasetio, R. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter. *Jurnal Responsif: Riset Sains dan Informatika, 3*(1), 122-128.